

CORSO DI AUTOCAD 2D E 3D

AutoCAD 2D

INTRODUZIONE AD AUTOCAD

Avviamento del programma
Uso della tastiera
Uso del mouse
Barra dei menu
Menu di scelta rapida
Barre degli strumenti
Plancia di comando
Finestre di dialogo
Immissione dei comandi
Guida in linea

DIALOGO CON AUTOCAD

Immissione di dati
Sistema di riferimento
Specificazione di punti
Selezione di oggetti
Personalizzazione dell'ambiente operativo: OPZIONI
Creazione di un nuovo disegno: NUOVO
Apertura di un disegno esistente: APRI
Salvataggio del disegno: SALVA, SALVACOME
Chiusura del disegno: CHIUDI
Uscita da AutoCAD: ESCI

CONTROLLO DELLA VISUALIZZAZIONE

Visualizzazione del disegno
Ingrandimento e riduzione dell'immagine: ZOOM
Spostamento del disegno sullo schermo: PAN
Vista aerea del disegno: VISTAEREA
Memorizzazione di una vista: VISTA

AIUTI AL DISEGNO

Facilitazione nell'immissione di punti: SNAP
Predisposizione di una griglia di riferimento: GRIGLIA
Aiuto al disegno ortogonale: ORTO
Aiuto al disegno assonometrico: PIANOASS
Finestra di dialogo "Impostazioni disegno": IMPOSTADIS
Richiesta di informazioni: DIST, AREA, LISTA, ID

IMPOSTAZIONE, ORGANIZZAZIONE E GESTIONE DEL DISEGNO

Aspetto delle coordinate e degli angoli: UNITA
Limiti del disegno: LIMITI
File modello personalizzati
Proprietà degli oggetti
Layer, colori, tipi di linea e spessori di linea
Impostazione e gestione dei layer: LAYER
Impostazione del colore: COLORE





Impostazione del tipo di linea: TLINEA, SCALATL
Impostazione dello spessore di linea: SPESSLIN
Standardizzazione dei layer
Modifica delle proprietà degli oggetti: PROPRIETA
Corrispondenza fra le proprietà degli oggetti: CORRISPROP
Gestione dei disegni con DesignCenter: ADCENTER
Uso delle tavolozze degli strumenti: TAVOLOZZESTRUMENTI
Uso della plancia di comando

DISEGNO DI OGGETTI

Disegno di linee: LINEA
Disegno di circonferenze: CERCHIO
Disegno di archi di circonferenza: ARCO
Disegno di polilinee: PLINEA
Disegno di rettangoli: RETTANGOLO
Disegno di poligoni regolari: POLIGONO
Tratteggio e riempimento di aree: TRATTEGGIO
Disegno di ellissi: ELLISSE
Disegno di anelli: ANELLO
Disegno di linee infinite: XLINEA
Disegno di curve spline: SPLINE
Disegno di punti: PUNTO
Suddivisione di entità con contrassegni: DIVIDI, MISURA
Disegno di superfici poligonali piene: POLIG
Creazione di regioni: REGIONE, SOTTRAI, UNIONE, INTERSEZIONE
Creazione di contorni: CONTORNI

MODIFICA DI OGGETTI

Cancellazione di oggetti: CANCELLA
Sfalsatura di entità: OFFSET
Esecuzione di smussi: CIMA
Esecuzione di raccordi: RACCORDO
Taglio di entità: TAGLIA
Estensione di entità: ESTENDI
Spezzatura di entità: SPEZZA
Spostamento di oggetti: SPOSTA
Copia di oggetti: COPIA
Copia speculare di oggetti: SPECCHIO
Copia in serie di oggetti: SERIE
Stiramento di oggetti: STIRA
Rotazione di oggetti: RUOTA
Scalatura di oggetti: SCALA
Allineamento di oggetti: ALLINEA
Annullamento di operazioni indesiderate: A

BLOCCHI E RIFERIMENTI ESTERNI

Definizione di un blocco nel disegno corrente: BLOCCO
Esportazione di un blocco in un file disegno separato: MBLOCCO
Inserimento dei blocchi: INSER
Gestione dei riferimenti esterni: RIFESTERNI
Modifica locale di blocchi e riferimenti esterni: MODRIF

Sede Varese
via Merini, 5 - Varese (VA)
Tel: 0332/28.83.16
Fax: 0332/19.53.902

Target Services Solutions Srl
Sede Legale
via A. De Gasperi, 496 - Ispra (VA)
P. IVA - C.F.: 03112190123

Sede Bergamo
via S. Antonino, 3/b - 24122
Tel 035.42.84.224
Fax 035.38.30.292



TESTO E ATTRIBUTI

Definizione di stili di testo: STILE
Scrittura di righe di testo: TESTO
Scrittura di blocchi di testo multilinea: TESTOM
Controllo ortografico: ORTOGRAF
Definizione degli attributi: DEFATT
Gestione degli attributi associati ai blocchi: GESTATTBL, MODIFATTBL, VISATT
Estrazione degli attributi: ESTRDATI

QUOTATURA DEL DISEGNO

Gestione degli stili di quota: DIMSTILE
Quotatura lineare: DIMLINEARE, DIMALLINEATA
Quotatura in parallelo e in serie: DIMLBASE, DIMCONTINUA
Quotatura di angoli: DIMANGOLO
Quotatura di diametri: DIMDIAMETRO
Quotatura di raggi: DIMRAGGIO
Quotatura ridotta di raggi: QUOTARIDOTTA
Quotatura della lunghezza di un arco: ARCOQUOTA
Quotatura per coordinate: DIMCOORDINATA
Marcatura del centro: DIMCENTRO
Inserimento di tolleranze geometriche: TOLLERANZA
Creazione di linee direttrici: DIRRAPID
Quotatura rapida: DIMRAPID

MESSA IN TAVOLA E STAMPA DEL DISEGNO

Gli ambienti di lavoro: spazio modello e spazio carta
Messa in tavola, scale e unità di misura
Messa in tavola nello spazio modello – Metodo tradizionale
Messa in tavola nello spazio carta – Metodo tradizionale: IMPOSTAPAG, LAYOUT
Il metodo annotativo
Creazione e gestione di finestre di layout: FINESTRE
Tabelle di stili di stampa: GESTIONESTILI
Processo di stampa: STAMPA

AutoCAD 3D

INTRODUZIONE AD AUTOCAD 3D

Coordinate 3D
Convenzione della mano destra
Uso dei filtri di coordinate 3D

UCS (Sistema di Coordinate Utente)

UCS faccia, UCS oggetto, UCS vista, UCS origine, UCS asse Z, UCS 3 punti, Ruota UCS attorno all'asse X, Ruota UCS attorno all'asse Y, Ruota UCS attorno all'asse Z
UCS dinamico

PUNTI DI VISTA 3D

Alto, Basso, Sinistra, Destra, Fronte, Retro,
SO assonometrico, SE assonometrico, NE assonometrico, NO assonometrico
Apparecchio fotografico: Apfot
Viste con nome: View
Ruota il punto di vista: Ddvpoint
Punto di vista: Pvista
Immagini a linee nascoste: Nascondi

Sede Varese
via Merini, 5 - Varese (VA)
Tel: 0332/28.83.16
Fax: 0332/19.53.902

Target Services Solutions Srl
Sede Legale
via A. De Gasperi, 496 - Ispra (VA)
P. IVA – C.F.: 03112190123

Sede Bergamo
via S. Antonino, 3/b - 24122
Tel 035.42.84.224
Fax 035.38.30.292



NAVIGAZIONE 3D

Pan 3D, Zoom 3D,
Orbita vincolata, Orbita libera, Orbita continua
Ruota attorno ad asse, Regola distanza
Passeggia, Vola, Impostazioni passeggiata e volo

STILI DI VISUALIZZAZIONE

Wireframe 2D, Wireframe 3D, Nascosto 3D, Realistico, Concettuale
Gestione degli stili di visualizzazione

MODELLAZIONE

Polisolido, Parallelepipedo, Cuneo, Cono, Cilindro, Sfera, Toro, Piramide, Elica, Superficie piana, Estrudi,
Premere e trascinare, Sweep, Rivoluzione, Loft

MODIFICA SOLIDI

Unisci, Sottrai, Interseca, Estrudi facce, Sposta facce, Offset facce, Cancella facce, Ruota facce,
Rastremazione facce, Copia facce, Colora facce, Copia spigoli, Colora spigoli, Impronta, Elimina, Separa,
Svuota, Verifica

OPERAZIONI 3D

Sposta 3D, Ruota 3D, Allinea 3D, Specchio 3D, Serie 3D, Trancia, Ispessisci, Piano di sezione

MESH

Faccia 3D, Mesh 3D, Mesh di rivoluzione, Mesh estrusa, Mesh rigata, Mesh spigolo

RAPPRESENTAZIONI FOTO-REALISTICHE

Assegnazione dei materiali
Impostazione delle luci
Definizione della posizione geografica
Proprietà del sole
Impostazioni di rendering avanzate
Render
Stampa di un modello tridimensionale sottoposto a rendering

IMPOSTAZIONE DEL LAYOUT DI STAMPA DI UN MODELLO 3D

Creazione di finestre mobili: Solview
Generazione di profili e di sezioni nelle finestre create con il comando Solview: Soldraw
Stampa del layout di un modello tridimensionale: Plot
Visualizzazione e stampa di una vista prospettica di un modello tridimensionale